

MÓDULOS PROFESIONALES (Anexo VA)

Unidades de competencia acreditadas	Módulos profesionales convalidables
UC0213_3	1085. Proyectos de animación audiovisual 2D y 3D
UC0214_3	1086. Diseño, dibujo y modelado para animación
UC0215_3	1087. Animación de elementos 2D y 3D 1088. Color, iluminación y acabados 2D y 3D
UC0943_3	1089. Proyectos de juegos y entornos interactivos
UC0944_3 + UC0945_3	1090. Realización de proyectos multimedia interactivos
UC0945_3 + UC0946_3	1091. Desarrollo de entornos interactivos multidispositivo
UC0949_3 + UC0919_3	0907. Realización del montaje y postproducción de audiovisuales

MÓDULOS NO ASOCIADOS A CUALIFICACIONES PROFESIONALES

1093. Proyecto intermodular de animaciones 3D, juegos y entornos interactivos
1709. Itinerario personal para la empleabilidad I
1710. Itinerario personal para la empleabilidad II
1665. Digitalización aplicada a los sectores productivos (GS)
1708. Sostenibilidad aplicada al sistema productivo
0179. Inglés profesional
Módulo profesional optativo

CUALIFICACIONES PROFESIONALES

IMS295_3 Desarrollo de productos audiovisuales multimedia interactivos
UC0943_3
UC0944_3
UC0945_3
UC0946_3
IMS076_3 Animación 2D y 3D
UC0213_3
UC0214_3
UC0215_3
IMS296_3 Incompleta: Montaje y postproducción de audiovisuales
UC0949_3
UC0919_3

CERTIFICADOS DE PROFESIONALIDAD

IMSV0209
Desarrollo de productos audiovisuales multimedia interactivos

No existe certificado de profesionalidad

Corrección de errores RD 1200/20207. En la página 39075, segunda columna, en el anexo CCXCVI, en el tercer párrafo, Unidades de competencia, séptima línea, donde dice: «UC0950_3», debe decir: «UC0919_3»

La denominación estándar de competencia ECP es equivalente a unidad de competencia UC (Ley Orgánica 3/2022)

Quedarán exentos de la formación en empresa u organismo equiparado quienes acrediten una experiencia laboral mínima de un año en el caso de grados D, que se corresponda con la oferta formativa que curse. (Real Decreto 659/2023)

(LFP)

TÉCNICO SUPERIOR EN ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

GRADO SUPERIOR

MÓDULOS PROFESIONALES (Anexo VA)

Estándares de competencia acreditados	Módulos profesionales convalidables
ECP0213_3	1085. Proyectos de animación audiovisual 2D y 3D
ECP0214_3	1086. Diseño, dibujo y modelado para animación
ECP0215_3	1087. Animación de elementos 2D y 3D 1088. Color, iluminación y acabados 2D y 3D
ECP0943_3	1089. Proyectos de juegos y entornos interactivos
ECP0944_3 + ECP0945_3	1090. Realización de proyectos multimedia interactivos
ECP0945_3 + ECP0946_3	1091. Desarrollo de entornos interactivos multidispositivo
ECP0949_3 + ECP0919_3	0907. Realización del montaje y postproducción de audiovisuales

MÓDULOS NO ASOCIADOS A ESTÁNDARES DE COMPETENCIA

1093. Proyecto intermodular de animaciones 3D, juegos y entornos interactivos
1709. Itinerario personal para la empleabilidad I
1710. Itinerario personal para la empleabilidad II
1665. Digitalización aplicada a los sectores productivos (GS)
1708. Sostenibilidad aplicada al sistema productivo
0179. Inglés profesional
Módulo profesional optativo

ESTÁNDARES DE COMPETENCIA

ECP0213_3
ECP0214_3
ECP0215_3
ECP0949_3
ECP0919_3

ECP0943_3
ECP0944_3
ECP0945_3
ECP0946_3

CERTIFICADOS PROFESIONALES

IMS_C_001_5B. Proyectos de animación 2D y 3D		
1085	1086	1087
1088	0907	1782

IMS_C_002_5B. Desarrollo de productos audiovisuales multimedia interactivos		
1089	1090	1091
1782		

Corrección de errores RD 1200/20207. En la página 39075, segunda columna, en el anexo CCXCVI, en el tercer párrafo, Unidades de competencia, séptima línea, donde dice: «UC0950_3», debe decir: «UC0919_3»

Quedarán exentos de la formación en empresa u organismo equiparado quienes acrediten una experiencia laboral mínima de un año en el caso de grados D, que se corresponda con la oferta formativa que curse. (Real Decreto 659/2023)

1782 Prevención de riesgos laborales (30 horas)

DISTRIBUCIÓN HORARIA DEL CICLO FORMATIVO EN ARAGÓN

ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS (IMS305)	Horas	1º	2º
1085. Proyectos de animación audiovisual 2D y 3D	133		4
1086. Diseño, dibujo y modelado para animación	167	5	
1087. Animación de elementos 2D y 3D	267	8	
1088. Color, iluminación y acabados 2D y 3D	167	5	
1089. Proyectos de juegos y entornos interactivos	100		3
1090. Realización de proyectos multimedia interactivos	200	6	
1091. Desarrollo de entornos interactivos multidispositivo	267		8
0907. Realización del montaje y postproducción de audiovisuales	233		7
1093. Proyecto intermodular de animaciones 3D, juegos y entornos interactivos	67		2
1709. Itinerario personal para la empleabilidad I	100	3	
1710. Itinerario personal para la empleabilidad II	67		2
1665. Digitalización aplicada a los sectores productivos (GS)	33	1	
1708. Sostenibilidad aplicada al sistema productivo	33		1
0179. Inglés profesional	67	2	
Módulo profesional optativo	100		3
	2000	30	30

DENOMINACIÓN ESTÁNDARES DE COMPETENCIA

Familia Profesional: Imagen y Sonido

ECP0213_3 - Elaborar el proyecto de animación 2d y/o 3d
ECP0214_3 - Modelar los elementos gráficos que conforman la animación 3d
ECP0215_3 - Generar animaciones 2d y/o 3d completas a partir de modelos y escenarios
ECP0919_3 - Unificar los procesos finales de montaje/edición y postproducción de productos audiovisuales
ECP0943_3 - Definir proyectos audiovisuales multimedia interactivos
ECP0944_3 - Generar y adaptar los contenidos audiovisuales multimedia propios y externos
ECP0945_3 - Integrar los elementos y las fuentes mediante herramientas de autor y de edición
ECP0946_3 - Realizar los procesos de evaluación del prototipo, control de calidad y documentación del producto audiovisual multimedia interactivo
ECP0949_3 - Editar/montar productos audiovisuales