

MÓDULOS PROFESIONALES (Anexo VA)

Unidades de competencia acreditadas	Módulos profesionales convalidables
UC0223_3	0483. Sistemas informáticos
UC0226_3	0484. Bases de Datos
UC0227_3	0486. Acceso a datos 0485. Programación
UC0494_3	0488. Desarrollo de interfaces
UC0964_3	0490. Programación de servicios y procesos
UC1213_3	0491. Sistemas de gestión empresarial

MÓDULOS NO ASOCIADOS A CUALIFICACIONES PROFESIONALES

0373. Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información
0487. Entornos de desarrollo*
0489. Programación multimedia y dispositivos móviles*
A050. Lengua extranjera profesional: Inglés 1
A051. Lengua extranjera profesional: Inglés 2
0492. Proyecto de desarrollo de aplicaciones multiplataforma
0493. Formación y orientación laboral**
0494. Empresa e iniciativa emprendedora
0495. Formación en centros de trabajo***

CUALIFICACIONES PROFESIONALES

IFC155_3 Programación en lenguajes estructurados de aplicaciones de gestión
UC0223_3
UC0226_3
UC0494_3
IFC080_3 Programación con lenguajes orientados a objetos y bases de datos relacionales
UC0223_3
UC0226_3
UC0227_3
IFC363_3 Incompleta: Administración y programación en sistemas de planificación de recursos empresariales y de gestión de relaciones con clientes
UC1213_3
IFC303_3 Incompleta: Programación de sistemas informáticos
UC0964_3

CERTIFICADOS DE PROFESIONALIDAD

IFCD0111
 Programación en lenguajes estructurados de aplicaciones de gestión

IFCD0112
 Programación con lenguajes orientados a objetos y bases de datos relacionales

(*) Podrá convalidarse, cuando se que tengan acreditadas todas las unidades de competencia incluidas en el título, de acuerdo con el procedimiento establecido en el Real Decreto 1224/2009, de 17 de julio, de reconocimiento de las competencias profesionales adquiridas por experiencia laboral.

(**) Convalidable con 1 año experiencia profesional y curso de nivel básico en Prevención de Riesgos Laborales, según normativa vigente.

(***) Exención con 1 año de experiencia profesional relacionada con las competencias del título.